Cronograma

Data	Hora de início	Hora de término	Descrição da aula
15/06/12	07h00	11h00	Introdução a jogos
22/06/12	Programação Python		
29/06/12	Programação Python		
06/07/12	Biblioteca PyGame		
27/07/12	Desenvolvimento de jogos		
03/08/12	Desenvolvimento de jogos		
10/08/12	Desenvolvimento de jogos		
17/08/12	Introdução ao Game Maker		
24/08/12	Desenvolvimento de jogos		
31/08/12	Outras APIs de jogos		

Resultados

{ckform formCDJPy}