



Data: 14/06/2012

Evento: “Curso de desenvolvimento de jogos em Python”

INSCRIÇÕES PARA O CURSO

1. O minicurso oferece 15 vagas destinadas aos servidores técnico-administrativos, terceirizados e professores. Caso as inscrições não preencham o número de vagas oferecidas a este grupo, serão completadas com inscrições de alunos somente dos cursos de Ciência da computação, Técnico em informática integrado e subsequente, através de sorteio.
2. As inscrições estarão disponíveis para a realização no portal do campus até às 13h do dia 14 de Junho de 2012.
3. Caso um servidor técnico-administrativo, terceirizado ou professor não comparecer ao curso por motivos de trabalho, o mesmo poderá ceder a vaga a um aluno inscrito que não foi sorteado.

REGRAS DO SORTEIO

Definição das regras do sorteio das vagas oferecidas ao minicurso.

4. O sorteio se inicializará às 13h30 do dia 14 de Junho de 2012.
5. O sorteio possuirá uma simples gravação em vídeo para futuras consultas
6. A distribuição das vagas por curso será igual e fixa para todos os cursos.
7. Caso a quantidade de vagas oferecidas aos alunos não for exatamente divisível por três (número de cursos com área afim), o curso com maior quantidade de inscritos ficará com uma vaga a mais dos demais.