

Programação da 5ª GINCANA TECNOLÓGICA (GINTEC)

Horário	SEGUNDA (19/05/2014)	TERÇA (20/05/2014)	QUARTA (21/05/2014)	QUINTA (22/05/2014)	SEXTA (23/05/2014)
7:00 – 11:00 H	SEM AULAS	SEM AULAS	AULAS NO MÉDIO (Info. A, C e F)	AULAS NO MÉDIO (Info. A, C e F)	AULAS NO MÉDIO (Info. A, C e F)
13:00 – 17:00 H	<ol style="list-style-type: none"> 1. Minicurso: Montagem E Manutenção De Notebooks (Rodolfo César dos Santos) * <i>Limitado a 5 pessoas</i> 2. Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com HTML 5 e Canvas (Prof. Ramon Gustavo T. M. Silva) 3. Minicurso: Introdução a Programação com Visualg – Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Rafael Gonçalves e CIA) 4. Montagem e Manutenção de Computadores - Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Eduardo Henrique Pereira) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Minicurso: Montagem E Manutenção De Notebooks (Rodolfo César dos Santos) * <i>Limitado a 5 pessoas</i> 2. Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com GameMaker (Ricardo Martins) 3. Montagem e Manutenção de Computadores - Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Eduardo Henrique Pereira) 4. Minicurso: Redação de Documento Científico (TCC) (Prof. Ricardo Costa e Prof. Rosana) 5. Minicurso: Introdução a Programação com Visualg – Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Rafael Gonçalves e CIA) 	AULAS NO MÉDIO (Info B, D e E)	AULAS NO MÉDIO (Info B, D e E)	AULAS NO MÉDIO (Info B, D e E)
19:00 – 23:00 H	Abertura (19:00) Provas relâmpagos Futebol Prova da Comunidade (*Será passada uma atividade para ser executada no próximo dia, 20/05, pelas equipes)	Prova com pessoas da comunidade Camiseta e vídeo e site Provas relâmpagos Perguntas e respostas Prova com as pessoas da comunidade – perguntas e respostas.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Horário 20:00 H Local: Auditório Palestra: <u>Crea Minas Júnior e suas atribuições</u> * <i>A presença dos alunos dos Cursos Técnicos em Informática será pontuada para computação da nota final na Gintec</i> 2. Minicurso: Montagem e Manutenção de Computadores - Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Eduardo Henrique Pereira) 3. Minicurso: Introdução a Programação com Visualg – Para Professores do Reinventando o Ensino Médio (Rafael Gonçalves e CIA) 4. Redes de Computadores (Prof. Tiago) 5. Minicurso: Como aumentar as funcionalidades do Joomla com Jumi. (Rafael Frutuoso) 6. Minicurso: Desenvolvimento de Aplicativos em Java (Wagner Monteiro Azevedo dos Santos e CIA) 	Enigma Prova Multidisciplinar (música, teatro, projeto, experiência e protótipo) Futebol Masc. e Femin (3º E 4º) Final Futebol Feminino	Soletrando Final (1º e 2º) Encerramento Rock Nacional e Sertanejo Universitário (participação especial de alunos) e café

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: As provas de arrecadação das caixas de leite e dos computadores usados ocorrerão ao longo da semana. As caixas de leite serão doadas para instituições como asilos, orfanatos e centros de assistência. Os equipamentos arrecadados passarão por uma triagem e serão reutilizados nas aulas práticas do Laboratório de Hardware do IFSULDEMINAS campus Muzambinho.

Número de Vagas dos Cursos

Montagem e Manutenção de Notebooks: 5 vagas

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com HTML 5 e Canvas: 25 vagas

Redação de Documento Científico (TCC): 20 vagas

Introdução a Programação com Visualg (Para Professores do Reiventando o Ensino Médio): 20 vagas

Montagem e Manutenção de Computadores (Para Professores do Reiventando o Ensino Médio): 15 vagas

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com GameMaker : 25 vagas

Como aumentar as funcionalidades do Joomla com Jumi: 25 vagas

Desenvolvimento de Aplicativos em Java: 25 vagas

Pré-requisitos dos Cursos:

Montagem e Manutenção de Notebooks: Sem Pré-requisitos

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com HTML 5 e Canvas: Conhecimento básico em HTML e C ou Java Script

Redação de Documento Científico (TCC): Sem Pré-requisitos

Introdução a Programação com Visualg (Para Professores do Reiventando o Ensino Médio): Sem Pré-requisitos

Montagem e Manutenção de Computadores (Para Professores do Reiventando o Ensino Médio): Sem Pré-requisitos

Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com GameMaker: Sem Pré-requisitos

Como aumentar as funcionalidades do Joomla com Jumi: Sem Pré-requisitos

Desenvolvimento de Aplicativos em Java: Conhecimentos intermediários na Linguagem de Programação Java

INSCRIÇÕES NO LINK ABAIXO:

Link Alunos: <http://goo.gl/mwgkxA>

Link Professores Comunidade: <http://goo.gl/LVrfZj>